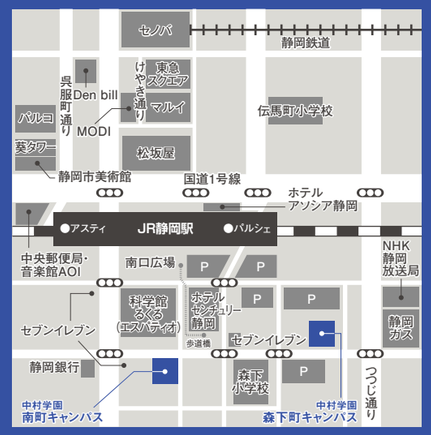
ＪＲ静岡駅南口より

徒歩3分 夢が叶う街中キャンパス



学校法人 中村学園

専門学校 静岡電子情報カレッジ

文部科学大臣認定『職業実践専門課程』
文部科学省『専門士』称号・『大学編入学』資格付与認定校
厚生労働省認定『教育訓練給付制度』
〒422-8067 静岡市駿河区南町13-5

併設校

静岡福祉医療専門学校

文部科学大臣認定『職業実践専門課程』
文部科学省『専門士』称号・『大学編入学』資格付与認定校
厚生労働省『介護福祉士』・『社会福祉主事』・『保育士』・『視能訓練士』養成指定校
厚生労働省認定『教育訓練給付制度』
〒422-8061 静岡市駿河区森下町4-25

■ 子ども心理学科付帯施設（保育園）
子育て支援センター キッズハウスひかり

姉妹校

第一ひかり幼稚園 http://www.can.ac.jp/hikari
保育園キッズハウスよいち

中村学園専門学校総合インフォメーション

〒422-8061 静岡市駿河区森下町4-25
※学校説明会、体験入学などのご参加、その他お問い合わせは、下記までご連絡ください。

TEL.054-280-0173 FAX.054-280-0174
E-mail:info@can.ac.jp

WEBサイトでは、オープンキャンパス・学校説明会などの情報も随時掲載中!!
静岡電子情報カレッジ 検索
http://www.can.ac.jp/denshi

学校法人 中村学園

『近未来の「モノづくり」の醍醐味を共感しよう』

Computer Academy Nakamuragakuen

なりたい自分になる。

専門学校 静岡電子情報カレッジ

文部科学大臣認定『職業実践専門課程』／文部科学省『専門士』称号・『大学編入学』資格付与認定校／厚生労働省認定『教育訓練給付制度』

設置学科

音響&映像メディアクリエイト学科
Sound & Visual Media Create

音響エンタメ研究 *Sound Entertainment st.*
映像メディア研究 *Visual Media st.*

ITゲーム&ロボットシステム学科
IT Game & Robot System

ゲームシステム研究 *Game System st.*
ロボットシステム研究 *Robot System st.*
ITスペシャリスト研究 *It Specialist st.*

専門学校静岡電子情報カレッジ

CANで、なりたい自分になる。

～「モノづくり」の楽しさが、未来を創造する～

「Society 5.0時代を切り拓くためには、経済社会システムの全般的な改革が不可欠であり、人材育成は何よりも重要な課題です。
特に、人工知能、ビッグデータなど、IT技術、情報処理の素養は、もはやこれからの時代の「読み書きそろばん*」ではないでしょうか。その認識の下、あらゆる子供たちに対する統計、情報教育の抜本強化、さらに先端的なAI人材、IT人材の育成に向け、Society 5.0時代にふさわしい教育システムへと改革を進める必要があります。

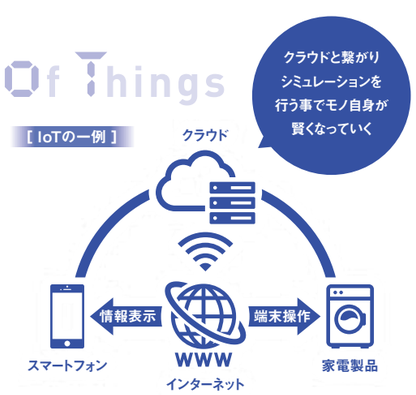
出典:首相官邸ホームページ

※基本的に身につけるべき能力・学力のこと

激動の近未来に確かな実力を身に付けた「人づくり」

IoT Internet Of Things

我が国は第5期科学技術基本計画において、情報社会に続く、目指すべき新たな社会「Society 5.0」を提唱しました。
人口減少社会の中、IoT、AI×ビッグデータの登場により、単純な情報解析だけではなく、複雑な判断を伴う労働やサービスをロボットや機械が提供できる社会がまもなくやってきます。このような社会の中で、確固とした知識・技術、技能を活かし、組織の中心で活躍できる人材が求められています。
本学では、企業との連携を中心とした実践的指導により、**「モノづくり」**の楽しさを感じながら時代に求められる**「人づくり」**を目指します。



CONTENTS

本学の特色 …… 03
音響＆映像メディアクリエイト学科
音響エンタメ研究 …… 05
映像メディア研究 …… 07
ITゲーム＆ロボットシステム学科
ゲームシステム研究 …… 09
ロボットシステム研究 …… 11
ITスペシャリスト研究 …… 13
万全の就職サポート …… 15
周辺MAP／設備環境 …… 16
キャンパスライフ …… 17

専門学校

静岡電子情報カレッジが選ばれる理由

企業と連携して社会が求める力を身に付ける。

本学ならではのプログラムとして企業や団体の協力により、他では経験できない貴重な体験ができます。
最新の知識や技術だけでなく、就職後に経験する先輩社員とのコミュニケーションや、自分で課題を解決する機会を持つことができ、就職してから求められる力を在学中に身につけることができます。

職場見学・職場実習

県内外の企業を訪問し、職場の雰囲気を体験。仕事の一部を実習体験することで、目標を明らかにします。

ゲーム会社のグリー株式会社にてゲーム業界研修

ゲームコンテストにてGREE賞を受賞!

卒業研究・ゼミナール・インターンシップ

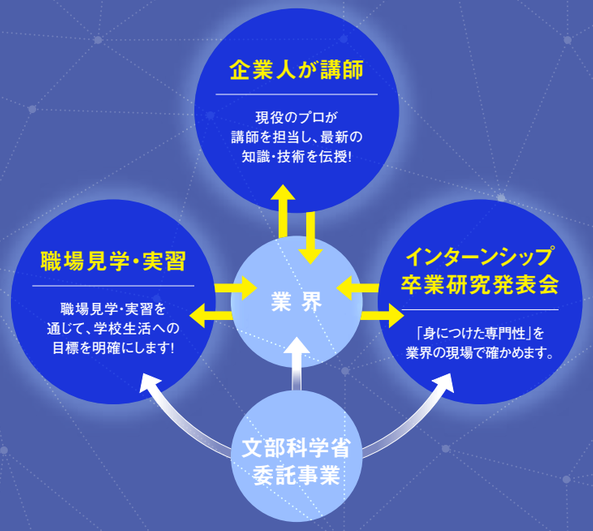
グループで企業等の課題に挑戦。プロとの情報交換、学外活動や開発・製作を通じ、大きくスキルアップ。社会人基礎力も身につきます。

県内企業テレビCM制作

テレビでON AIRされました!

想像力 創造力
Imagination & Creativity

産学連携教育プログラム

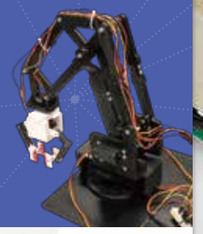


卒業研究発表会

2年間の学びの集大成として、研究成果をプレゼン形式で発表。企業の方々に評価をいただくことで、就職後の大きな自信に繋がります。

コンテスト優秀賞受賞の子育てアプリ開発

ロボットアーム開発・製作



就職決定率
100%

希望分野への就職を実現!

創立以来、就職決定率100%! クラス担任教員と進路専任教員のWサポート体制で、サウンドクリエイター、CGデザイナー、ロボットエンジニア、ゲームクリエイターなど学生が希望する分野への就職を実現しています!

卒業生を囲む会

ITの第一線で活躍するOB・OGを招いて生の声を聞き、業界の最新情報や就職のアドバイスをもらいます。

併設校や他の学科・学年の枠を超えた交流

卒業研究やゼミナールで、また部活動やサークル活動も盛んなので、学校、学科、学年を超えてたくさんの仲間を作れます。

現役クリエイターによる講義

講義を担当するのは現役のクリエイター! プロからの直接指導で初心者からでも確実にスキルアップできます。

JR静岡駅から徒歩3分!

通学に便利なだけでなく、就職活動やインターンシップ、アルバイトにも行きやすく、周辺施設も充実!

［2年制］

音響&映像メディアクリエイト学科 *Sound & Visual Media Create*

音響エンタメ研究 *Sound Entertainment st.*

テレビやラジオ、ライブイベントなどの制作現場で活躍する、音楽・音響のプロを目指す人へ。
音響エンタメ研究では、作曲から本格的な機材が揃う学内スタジオでのレコーディング・編集まで幅広く学びます。またCM制作やライブハウスなどプロの現場を実際に体験し、業界で活躍できる実践力を身に付けます。音楽的クオリティを追求しながら、自分らしい将来ビジョンを描いていってください。

Point 学科の特長

― 静岡県内唯一の音響専門学校
静岡県で音響を学ぶことのできる専門学校は本学だけ!
キャンパス内のレコーディングブースを備えたスタジオ等で本格的なサウンド作りを学べます。

― 講師はPAやレコーディングプロデューサー!
現役で活躍するPA（音響スタッフ）、レコーディングエンジニア、サウンドクリエイターが担当する実習授業。業界で活躍するプロからの直接指導で最新の知識、技術を身につけます。

― 職場実習で活きた技術を学ぶ!
産学連携教育の一環でレコーディングスタジオ、ライブハウス、ホール等で企業実習を行います。現場での活躍により、就職に結びつくことも数多くあります。

CURRICULUM

カリキュラムの一例です。
詳細は募集要項・HPにてご確認ください。

PA実践

スタジオでのレコーディング実践

Voice

人を感動させる音を創りたい!

「人を楽しませたい」「人の笑顔が好き」で一度にたくさんの感動を作れる仕事は何だろう?と考えてこの学科を選びました。大ホールやイベント、結婚式場では貴重な現場実習を通して実践力を高めることができます。主に音響機器を使用しての演出方法を学びましたが、舞台照明・舞台機構、撮影に使用するカメラの使い方も教えていただき、幅広くスキルを身につけることができました。
専攻していることができるのは当たり前。それ以上に成果を出すことが夢実現への自信と力になります。学生の今だからこそ、どんな事でも積極的に挑戦しています。

実際の職場で“即戦力としての力”を身に付ける

産学連携教育プログラム

PICKUP 01 大道芸ワールドカップのメインステージ音響実習!!

毎年静岡で開催される大道芸ワールドカップのメインステージの音響を自在に操る!音響の機材だけでなく、映像関係の機材の搬入、機械の操作方法等も学びます。現場を多く経験することにより、プロとしての感覚を養うことができます。

PICKUP 02 市内最大級のスタジオでレコーディング実習!!

レコーディングの授業を担当している講師のスタジオで色々な種類のマイクの使い分けやミキサーの操作、実際に使用されるCM等への音入れテストを行います。レコーディングプロデューサーの仕事の一連を実習します。

目指す資格

- 映像音響処理技術者資格認定
- MIDI検定（DTM関連技術）
- サウンドレコーディング技術認定
- Protools技術認定
- Illustratorクリエイター能力認定
- Photoshopクリエイター能力認定

活躍のフィールド

- 音響スタッフ
- PAミキサー
- SE
- 照明スタッフ
- サウンドクリエイター
- ライブハウススタッフ
- ライブ・コンサート制作
- MAスタジオエンジニア

etc.

MESSAGE

講師からのメッセージ

PAとして現場で働いていた知識や技術を音響のプロを目指す皆さんに全てお伝えします。
この分野はテレビや音楽業界に関わる夢のある仕事です。
一緒に夢を実現しましょう!

五味 正太郎 先生

［2年制］

音響&映像メディアクリエイト学科 *Sound & Visual Media Create*

映像メディア研究 *Visual Media st.*

映像制作の4つの柱は、3DCG（モデリング・レンダリング）、アニメーション（CG制作から映像効果まで）、実写映像（撮影から編集まで）、Webデザイン（画像編集、コンテンツデザイン）。
これらを、業界第一線で活躍する教員陣が学生の目線に立って丁寧に指導します。映像やWeb制作の基本となるデッサン力を鍛えながら、誰かのための作品づくりを通じて実践的に腕を磨いていきましょう。

Point 学科の特長

— 映像分野を広く学ぶことができる!
映像制作、イラスト（キャラクターデザイン）、2D3DCG、Webデザイン等映像分野を幅広く学習し、各種資格・検定を取得することで将来の選択肢が広がります。

— 講師は現役のクリエイター!
映像やアニメーション分野で活躍する現役クリエイターが講師として授業を担当します。プロが使用する機材やソフトを使用して、実践的な技術を直接指導してもらえます。

— 企業実習で業界と繋がりを持とう!
産学連携教育の一環でWebページデザイン、CGデザイン、テレビCM制作等、企業からの様々な課題に取り組みます。自分の作品を就職活動に活かし、内定に繋げます。

CURRICULUM

カリキュラムの一例です。
詳細は募集要項・HPにてご確認ください。

実践映像制作

デザイン会社でのインターンシップ

Voice

カッコイイ映像作品を創りたい!

昔から絵を描くことが好きでした。高校時代の美術の先生から「これからはCGの時代」と言われて興味を持ったことが、本学に進学した一番の理由です。学校では3DCGや合成技術のスキルを基礎から丁寧に教えていただき、着実にスキルアップ。ゼミで行ったCM制作では3DCGを担当し、自分が携わった作品が公開されたときには、大きな達成感を味わうことができました。将来の夢は、一人で構成から制作までを手がけることができる人材になることです。一日も早く実力を身につけ、たくさんの人を感動させるカッコいい作品をつくっていきたいと思います。

実際の職場で“即戦力としての力”を身に付ける

産学連携教育プログラム

PICKUP 01 地元企業のテレビCMを制作!!

地元企業の新商品用CMを制作。株式会社SBSメディアビジョン様の支援を頂きながら、自分たちで企画案の作成、映像撮影編集、音入れ等、CM制作を体験しました。TVで実際にオンエアされたことで、今後の自信に繋がりました。

PICKUP 02 結婚式場で模擬結婚式の撮影実習!!

結婚式でよく見かける感動的なエンディングムービー。実際の結婚式の流れに沿ってカメラ撮影を行い、現場で使用されるカメラの操作方法やアングル等を学びます。最近では就職先としても人気のある仕事です。

目指す資格

- 映像音響処理技術者資格認定
- Webクリエイター能力認定
- CGクリエイター検定
- Illustratorクリエイター能力認定
- Photoshopクリエイター能力認定

活躍のフィールド

- 映像クリエイター
- 映像制作編集エンジニア
- テレビ番組ディレクター
- ラジオ番組ディレクター
- 映像ディレクター
- 映像プロデューサー
- CGデザイナー
- CGクリエイター
- 広告デザイナー
- etc.

MESSAGE

講師からのメッセージ

全国放送のCMやライブ映像、番組CG制作の仕事をしています。
CGクリエイターは静岡から世界に作品を発信できる仕事です。
CG制作や映像制作の基礎となる部分を徹底的に学習します。

落合 布暁 先生

［2年制］

ITゲーム&ロボットシステム学科 *IT Game & Robot System*

ゲームシステム研究 *Game System st.*

ゲーム開発を軸に、高度なコンピュータシステム・Webシステム・データベース開発まで実践的に学習し、ゲームに限定しない総合的な開発技術力を身に付けます。
少人数制で教員との距離が近く、ゲーム業界で活躍中のプロによる熱い授業も魅力。また、本学だからこそ参加できる文部科学省委託事業によるゲーム開発イベントや全国の学生や社会人と競い合うコンテストで自分の力を試す貴重なチャンスも。卒業後、ゲーム業界に革命を起こすのはあなたかもしれません。

Point 学科の特長

— 現役のクリエイター講師陣から学ぶ!
ゲームクリエイター、3DCGデザイナー、サウンドクリエイター等が直接指導
プログラミング技術、3DCGやサウンド制作等、ゲーム開発に必要な技術・知識を全般全般的に学びます。

— スマホアプリ、PCゲームを自分で作る! 遊ぶ!
授業内でアプリやゲームを開発し、実際に世界中の人にプレイしてもらえます。作品の完成度が高いほど、就職活動でも重要なアピールポイントになります。

— ゲームコンテストなど多数の受賞実績!
CCS2018での企業賞（GREE株式会社、株式会社スマイルブーム、ZENER NETWORKS株式会社）をはじめ、U-20プログラミングコンテスト、技能五輪全国大会などで数々の受賞をしています。先輩に続き、学習の成果をどんどん発表しましょう!

CURRICULUM

カリキュラムの一例です。
詳細は募集要項・HPにてご確認ください。

ゲーム開発実習

ゲームプログラミング

目指す資格

- 基本情報技術者【国家資格】
- 応用情報技術者【国家資格】
- ITパスポート試験【国家資格】
- C言語プログラミングネットワークスペシャリスト
- データベーススペシャリスト

活躍のフィールド

- ゲームプログラマー
- ゲームシナリオライター
- キャラクターデザイナー
- システムエンジニア
- プログラマー
- Webプログラマー
- Webクリエイター
- 3DCGデザイナー
- etc.

Voice

みんなを笑顔にできるゲームを創りたい!

誰かを楽しませる仕事がしたいと思い、ゲームに携わる仕事を選びました。
学校を選ぶにあたり、ゲームに関する知識はほとんどありませんでしたが、静岡県内でゲームコースがあり高い就職率である本学への入学を決めました。
ゼミナールでの作品がコンテストで受賞し、チームで作った作品が誰かに認められたことがとてもうれしく大きな達成感を味わいました。いろんなアイデアを出して、常に楽しさを追求し、より多くの人に「楽しい」と感じてもらえる仕事をすることが現在の目標です。その上で、自分が楽しんで仕事をしていければと思います。

実際の職場で“即戦力としての力”を身に付ける

産学連携教育プログラム

PICKUP 01 「CCS2018」にて1年生が企業賞を受賞!!

2018年2月全国の専門学校がゲーム作品を展示し、プレゼンと投票で優秀作品を決める「Creator Conference for Students 2018」にて1年生が企業賞を受賞! この賞を頂けた事は非常に良い経験になったと同時に今後への自信になりました。

PICKUP 02 クリエイタートライアウトに参加!!

東京で開催されるクリエイター業界への就職に結びつけるイベントへ参加し、全国から集まる専門学校生、企業担当者と一緒にゲームを制作。学生は企業に向けてその成果と自分のスキル等をアピールし、就職に繋げます。

MESSAGE

講師からのメッセージ

本学卒業後、クリエイターの仕事を経験。同期の友人とゲーム開発会社を起業しました。ゲーム業界で働けるスキルを身につけるために、ゲーム開発を基礎から教えます。業界就職、コンテスト出品を目標に、楽しくがんばろう!

菅原 範裕 先生

［2年制］

ITゲーム&ロボットシステム学科 *IT Game & Robot System*

ロボットシステム研究 *Robot System st.*

電子工作が大好きな教員陣と、ものづくりに熱中してみませんか。教室には最新の機械設計に不可欠な3Dプリンタや工作機械が並び、まさに工房。無機質なパーツが生き物のように動き出す醍醐味は最高です。ものづくりをハードウェアとソフトウェアの両面から学べる学科は他校にもほとんどない上、プロの職場見学やインターンシップも充実し、求人数も抜群。
IoT時代を担うエンジニアが続々生まれています。

Point 学科の特長

— 様々な分野のロボットエンジニアを目指す!
「ネットワークやセキュリティの知識」も身につけ、様々な分野で活躍できる高い応用力のあるロボット設計・開発系エンジニアを育成します。

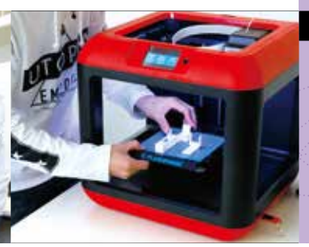
— 設計からプログラミングまで知識を実用的に学ぶ!
3Dプリンタを活用したパーツの機構設計からロボットを動かすプログラミングまで学習します。ハード、ソフト両面の知識を身につけることが就職活動時、大いに役立ちます。

— IoT時代の様々な製品に汎用できる組込みシステムを学ぶ!
インターネットであらゆるモノが繋がるIoT時代、世の中にはプログラムが組み込まれた製品が溢れています。その全てに応用できる技術を徹底的に学習します。

Voice

自分の創ったロボットで世界を驚かせたい!

世界をあっと驚かせるようなロボット開発をしたいと思い、毎日勉学に励んでいます。業界の第一線で活躍している講師の授業を受けて、専門的な知識を実践的に学んでいます。
先生が学生のことを真剣に考え、指導してくれるところが本学の魅力の一つだと思います。授業では、グループでの開発作業を通じて、チームワークやコミュニケーションの大切さを学ぶこともできます。開発者には技術力だけでなく、人間力も欠かせないため、こうした日常の積み重ねが就職活動にも活かされています。



実際の職場で“即戦力としての力”を身に付ける

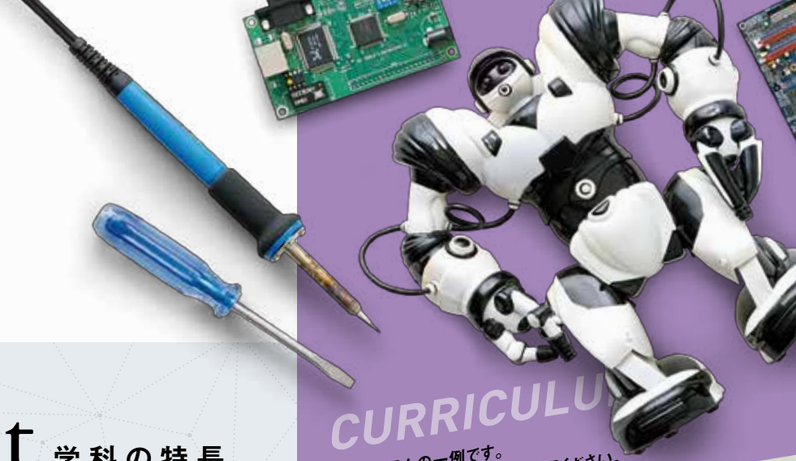
産学連携教育プログラム

PICKUP 01 プロの開発現場でシステム開発を実体験!!

開発現場の体験として、車や情報通信分野で活用される組込みシステムの開発を社員の方と一緒に行いました。装置の実行、停止機能をプログラミングで打ち込み、実際の動作確認を行ったり、基板製作を実際にやらせていただきました。

PICKUP 02 ストリートフェスティバルインシズオカに出店!!

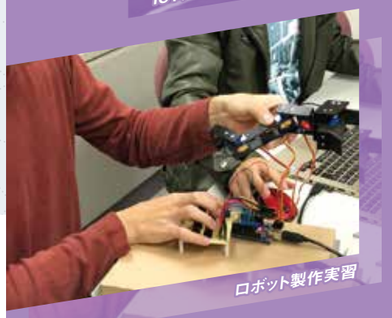
企業の方と一緒に自作の電子工作作品を出品・販売するイベントに出店。自作のロボットを一般の方々に買ってもらうために一生懸命説明したり、実演したりして、商品アピールのプレゼン経験にもなりました。



CURRICULUM

カリキュラムの一例です。
詳細は募集要項・HPにてご確認ください。

IoTシステム設計



ロボット製作実習

目指す資格

- 基本情報技術者【国家資格】
- 応用情報技術者【国家資格】
- ITパスポート【国家資格】
- 電気通信の工事担任者試験【国家資格】
- C言語プログラミング

活躍のフィールド

- ロボット設計開発エンジニア
- ハードウェア設計エンジニア
- システムエンジニア
- 電子回路設計エンジニア
- フィールドエンジニア
- 組込みシステムソフトウェアエンジニア
- 組込みシステムハードウェアエンジニア
- カスタマーエンジニア
- etc.

MESSAGE

講師からのメッセージ

年間200億個を超えるIoTデバイスが開発される今、ハードウェア技術が一層重要となりました。
ロボット開発を中心にITものづくりの醍醐味を味わいながらIoT技術で全世界を動かすプロになろう!

有賀 浩 先生

［2年制］

ITゲーム&ロボットシステム学科 *IT Game & Robot System*

ITスペシャリスト研究 *It Specialist st.*

IT業界で脚光を浴びる技術者は、技術力だけでなく、チームをまとめて目標を実現する力も持ったエキスパートです。
ITスペシャリスト研究では、少人数制で確かな基礎力を身に付ける一方、ソフトウェア開発を通じてチームマネジメント力や自分だけのとがった技術を磨きます。
県外先端企業との連携で社員と共に学べるチャンスもあります。
最新ITスキルを身に付けたい人から将来起業したい人まで、必ず役に立つスキルを修得します。

Point 学科の特長

— 高度なITスキルでグローバルに活躍!
IoT×AIによってIT業界で必要とされる知識、技術も高度専門化しています。ハードウェア、ソフトウェア関連の専門技術を活用し、ネットワークセキュリティの最前線で活躍するホワイトハッカー、IT技術を活用し、企業の経営戦略を推進するITストラテジストなど、IT分野最前線で活躍するスペシャリストの中のスペシャリストを目指します。

— 各分野を学んだ上で専門的技術、知識を選択!
プログラミングやデジタルデザインなど幅広く学び、その上で専門的分野を選択し、深い知識・技術を研究します。選択分野を自分の強みにして、これからの変化する激動の時代で活躍できる人材を目指します。

— 即戦力で活躍できるスキルを養成!
ITスペシャリストとして求められるものは、「新しい技術への好奇心」「技術情報に対するアンテナの高さ」。2年間の学習の中で知識、技術だけでなく、社会で即活躍するために必要なスキルも養成します。

CURRICULUM

カリキュラムの一例です。
詳細は募集要項・HPにてご確認ください。

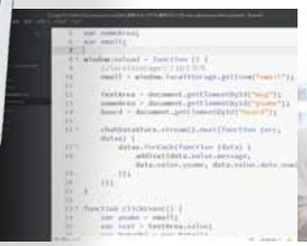
県外企業での研修

クライアント様との打ち合わせ

Voice

世界に通用するITエキスパートになりたい!

世界に通用するITのエキスパートになって、先端技術と世の中を組み合わせ、より豊かで幸福な社会を目指します。Society 5.0の社会を実現するために、IoTですべてのモノと人間を繋げ、ARやVRでフィジカル空間とサイバー空間も結び付けて、今までにない新たな価値を創造（クリエイト）します。AIで必要な情報をいつでも提供、またロボット技術を応用してより安全な自動走行車や高性能ドローンで交通網や流通にも革命を起こし、少子高齢化、地方の過疎化、貧富の格差の課題の克服を目指します!

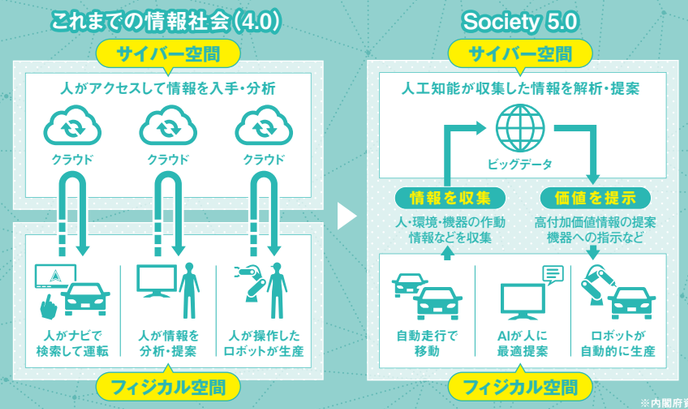


新しい社会Society 5.0で

求められる力を身に付ける

世界は経済発展と社会的課題の解決を両立するSociety 5.0へ

IoT×AIから得られる情報を正しく理解し、ITの知識とともにビジネス力、データ解析力を備えた高付加価値を生み出すことのできるエンジニアを育成します。



※内閣府資料参照

目指す資格

- ITパスポート試験
- 基本情報技術者試験
- 応用情報技術者試験
- C言語プログラミング能力認定試験
- Javaプログラミング能力認定試験
- データベーススペシャリスト試験
- ネットワークスペシャリスト試験
- 情報セキュリティスペシャリスト試験

活躍のフィールド

- システムエンジニア
- システムコンサルタント

etc.

MESSAGE

講師からのメッセージ

ITスペシャリスト研究では、チームリーダーとして必要な知識やデータを分析して課題を解決する方法など、将来管理者として働く上で欠かせないスキルを学ぶことができます。

中村 健太郎 先生

万全の就職サポート

開校以来30年以上、抜群の決定率で希望分野への就職を実現しています。進路専門教員だけでなく、卒業生や企業の方々などとともに、就職希望者全員が就職決定するまで学校全体でサポートします。

創立30周年の業績が就職率100%を実現する確かなサポート体制

POINT 01

強力な「就職サポート」

専任の進路スタッフによる、きめ細やかな就職指導を実施。就職希望者が内定を得るまで全力でサポートします。過去の就職データを蓄積した本学独自のデータベースにより、進路選択のアドバイスや情報収集が可能。
定期的に就職ガイダンス、適性検査、面接指導なども実施。万全の体勢を整えられるよう、全面的にバックアップします!

POINT 02

就職に繋がる「産学連携教育プログラム」

「産学連携教育プログラム」による協力企業の現場でインターンシップや企業内研修を行い、学んだ知識、技能の成果を確認します。
現場の緊張感や責任感を体験する貴重な経験ができるとともに、その後の自信に繋がります。また、研修中でのアピールが企業に評価され、就職内定に繋がります。

POINT 03

「資格取得」をバックアップ

単に資格を取るのではなく、いかに就職活動へ活かすかを念頭に、個別の活動計画を立て、合格するまで繰り返し指導します。授業以外にも教員や卒業生から個別指導を行ってもらったり、学生同士で高め合いながら、資格取得を目指します。

POINT 04

「社会人基礎力」を養う全人教育

「挨拶」などのマナーや「コミュニケーション力」をしっかりと身につける指導を行っており、関係企業からも高い評価を受けています。「人との接し方」や「仕事への取り組み方」も学び、社会人としての基礎力を身につけて就職に繋げることができます。

POINT 05

「卒業生を囲む会」を開催

卒業後、プロの現場で活躍しているOBやOGを招き「卒業生を囲む会」を定期的に開催しています。先輩から「現場の声」を聞いたり、在学生からの質問にも答えていただき、学生自身が将来の方向性を決める参考になっています。

主な就職先（一例）

約1,400社への就職実績

コンピュータ・情報通信系	電気通信系	映像・音響系
株式会社富士データシステム	富士ゼロックス静岡株式会社	株式会社アス
株式会社富士通ソフトウェアテクノロジーズ	ジャトコエンジニアリング株式会社	株式会社ステージ・ループ
株式会社サンロフト	株式会社小糸製作所	株式会社SBSメディアビジョン
SSBソリューション株式会社	株式会社システムソフィア	株式会社マルチプレックスシアターズ
CTCシステムマネジメント株式会社	矢崎計器株式会社	株式会社日本ドリコム
株式会社トーセ etc.	宇宙エンジニアリング株式会社 etc.	松本印刷株式会社 etc.

OB&OG MESSAGE 卒業生からのメッセージ

音響&映像メディアクリエイト学科 音響エンタメ研究卒

株式会社テレビアルファ 音声スタッフ
杉山 萌さん（平成27年度卒）

テレビ制作会社で番組制作の音声を担当しています。色々なところにロケに行って芸能人等と毎日楽しく仕事しています。在学中に音響だけでなく、映像関連の勉強もしたことが今の現場で活かされています。

ITゲーム&ロボットシステム学科 ゲームシステム研究卒

CTCシステムマネジメント株式会社 システムエンジニア
今野 向陽さん（平成29年度卒）

コンピュータに関わる仕事をしたくて進学しました。入学前には特に知識はありませんでしたが在学中にプログラミングを徹底的に学び、システム開発の知識と技術を身につけることができました。これから東京でがんばります。

専門学校静岡電子情報カレッジなら
充実した環境で学べる!!

ONEDAY
先輩の1日を見てみよう!

お弁当屋さんや近くのお店で!! 300円～500円

アフタースクールでアルバイトやショッピング!!

起床	登校	SHR	1時限目 90分	休憩 15分	2時限目 90分	ランチ	3時限目 90分	休憩 15分	4時限目 90分	個別補講 自主製作など
6:00	7:00	8:50	9:00			12:15	13:00		16:15	18:30

通常授業
- 1日、4時限（1コマ90分）の授業
- 1週間（月～金）で、合計18～19時限（1コマ90分）の授業

学外活動
職場見学、実習、インターンシップ、卒業研究などで視野を広め専門性の幅を広げる学外活動があります。

CAMPUS LIFE

駅から徒歩3分。駅近キャンパスライフ

04 APRIL
- 入学式
- オリエンテーション
- 宿泊研修（1年次）
- 前期講義開始

05 MAY
- 健康診断
- 後援会総会
- 学生会役員選挙
- 春季スポーツ大会

06 JUNE
- AO入学選考
  エントリー開始（6月1日～）

07 JULY
- サマーオープンキャンパス①
- 職業教育の日（7月11日）

08 AUGUST
- 前期定期試験
- 夏季休講
- サマーオープンキャンパス②
- 県専門学校野球・サッカー大会

09 SEPTEMBER
- 夏季休講
- 防災訓練
- 後期講義開始
- 県専門学校バレーボール大会

10 OCTOBER
- 願書受付開始（10月1日～）
- 秋季スポーツ大会

11 NOVEMBER
- 全国専門学校野球・サッカー大会
- 海外研修・修学旅行（アメリカ）

12 DECEMBER
- 冬季休講

01 JANUARY
- 後期講座再開
- インターンシップ（企業内研修）

02 FEBRUARY
- 卒業研究発表会
- 進級・卒業定期試験
- 企業見学（1年次）
- 我道祭（文化祭・学園祭）
- 卒業生を囲む会

03 MARCH
- スプリングオープンキャンパス
- 卒業式
- 春季休講
- 企業人による特別講義

WORKS